

Kodelaboratoriet anbefaler:

www.kodelaboratoriet.dk

(Rasmus`egen side, hvor du finder alt hvad du skal bruge til dit første spil i Scratch.)
Klik på Video-kursus og så afsted!

<http://www.scratch.mit.edu>

Scratch er måske det letteste sted at lære at kode og kan bruges både til at lave spil og animationer.

Hvis du starter på kodelaboratoriet.dk, får du en grundig intro på dansk.

www.piskelapp.com

Meget let program til små pixelbaserede 2D-animationer

Dine animationer kan eksporteres som gif og bruges i både Cospaces og Scratch

Opret en gratis konto, hvis du vil gemme dine ting.

www.tinkercad.com

Let 3D-design. Du skal bruge en email for at komme i gang.

Tinkercad er let at lære, og dine figurer kan eksporteres og bruges i både Cospaces, Unity, og en million andre steder.

Cospaces (gratis adgang hvis du har adgang www.skoletube.dk)

3D-program, hvor du kan designe dine egen verden, og programmere spil eller animationer.

Programmeringen minder om Scratch, men er en smule sværere.

Til gengæld er der masser af muligheder i Cospaces som ikke kræver programmering.

www.unity.com

Professionelt men gratis game engine (spiludviklings-program) til både 2D og 3D-spil.

Unity er svært at blive god til, men der er en masse tutorials som hjælper dig i gang med dine første spil.

Hvis du er lidt tålmodig, kan du en dag ende med at lave fuldt ud professionelle og super flotte spil.

<https://www.youtube.com/channel/UCaPB8GupkxJi-pczSe8GR1w>

Link til **Kodelaboratoriets nye youtube-kanal**, hvor du i den kommende tid vil finde masser af gode instruktioner, hvis du subscriber.

